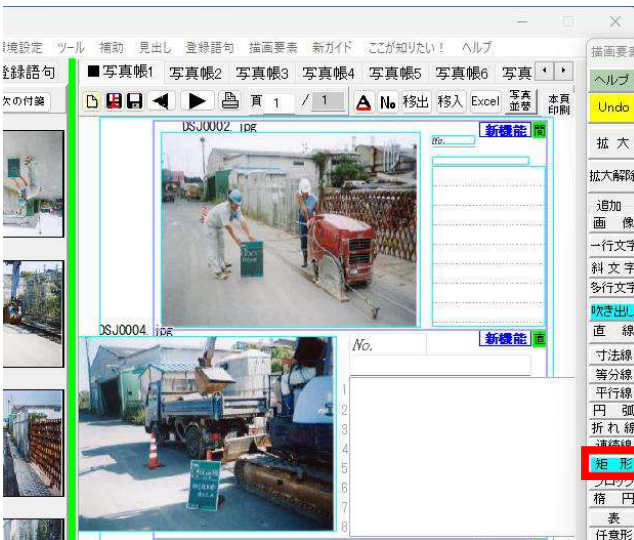


# 「かんたん工事写真帳3」の描画要素の一つである 矩形に関する操作説明



矩形を追加したり、編集したりする  
操作要領を只今から説明します。

まず、間接入力モードにするため  
ここをクリックします。



次に  
【矩形】ボタン  
をクリックします。



矩形を描きたい四角形領域の左上角で  
左側のマウスボタンを押します。

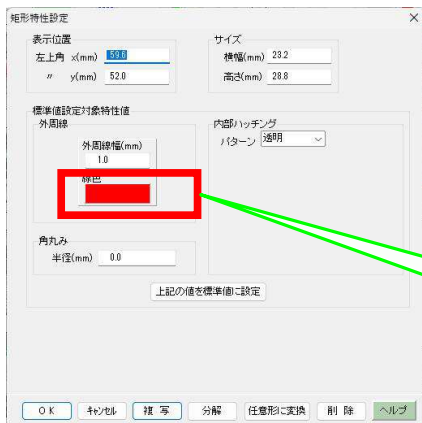
マウスボタンを押したまま、マウスを  
矩形を描きたい四角形領域の右下角  
まで移動した後、指をあげます。



上記操作によって矩形が追加されました。

マウスを矩形の中に移動した上で、右クリック  
します。





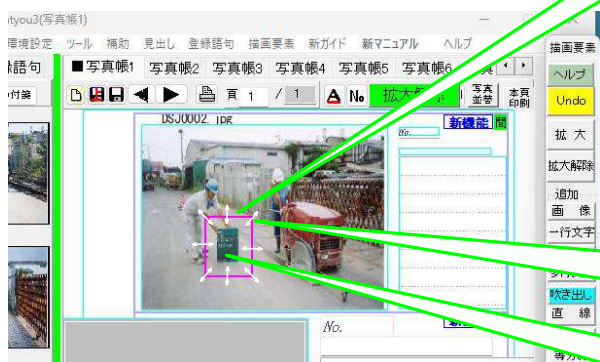
＜矩形特性設定＞画面が表示されました。  
この画面で矩形の線の太さや色などを  
設定することができます。

今は、このボタンをクリックし、表示さ  
れた画面で紫色を指定してみます。



上記の操作で、ここが紫色に変わりました。

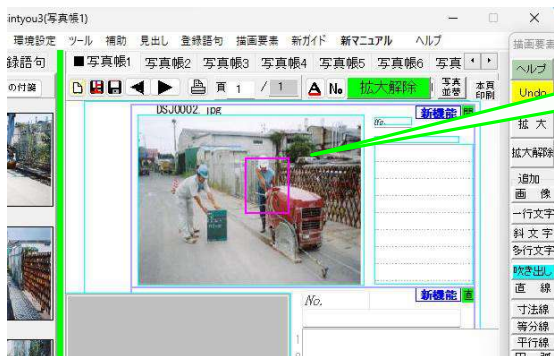
その上で  
【OK】ボタン  
をクリックします。



以上の操作で矩形が紫色にかわりました。

矩形の4つの角や辺にマウスを移動すると  
マウスカーソルの形状がこのように両端に矢印  
が付いた短い直線になります。  
今は、行いませんが、その状態でドラッグすると  
矩形の形状が変わります。

今度は矩形の中にマウスを移動して上で  
矩形を右上にドラッグしてみます。



すると、このように矩形の表示位置が変わりました。

又、矩形の複製や削除は、矩形の所で右クリック  
すると表示される＜矩形特性設定＞画面で  
【複製】ボタンや【削除】ボタンをクリック  
することで行うことができます。

なお、操作の途中で、その操作を取り消したい場合は、キーボード左上の【 Esc】ボタン  
をクリックしてください。  
そうすれば、その操作は取り消されます。

以上でこのコースの説明を終了します。